**DOMANDE PARTE DI TEORIA SISTEMI OPERATIVI**

1. **08/05/2015 - Si descriva il concetto di sezione critica e le modalitá con cui vengono gestite.**

BLA BLA BLA

1. **08/05/2015 - Si descriva lo scheduler e si illustrino la sua importanza e la motivazione per cui è stato introdotto in un sistema multiprogrammato.**

BLA BLA BLA

1. **08/05/2015 - Si illustrino le possibili modalità di designazione e di sincronizzazione per le primitive send/receive nell’ambito del modello di interazione tra processi basato sullo scambio di messaggi.**

BLA BLA BLA

1. **15/6/2015 - Si presenti il concetto di multiprogrammazione e se ne discutano i vantaggi in termini di efficienza (throughput) rispetto alla monoprogrammazione nell’esecuzione di più programmi impegnati in fasi di elaborazione e di I/O.**

BLA BLA BLA

1. **15/6/2015 - Si descriva il concetto di processo e si indichino gli stati in cui si può trovare, illustrando le transizioni tra stati con esempi.** BLA BLA BLA
2. **15/6/2015 - Si descriva cosa si intende con busy wait con alcuni esempi, illustrando la causa del problema, e si indichi in che modo puó venire risolto dal sistema operativo.**
3. **11/7/2015 - Si descrivano le varianti preemptive e non-preemptive di alcuni algoritmi di scheduling e si illustri come la preemption viene rappresentata nel diagramma degli stati dei processi.**

BLA BLA BLA

1. **11/7/2015 - Si descriva cosa si intente con deadlock e si portino degli esempi, illustrando specificatamente alcuni metodi per evitare il deadlock.**

BLA BLA BLA

1. **11/7/2015 - Si motivi la necessità di un sistema di protezione in un calcolatore multiprogrammato e si illustrino alcuni esempi in cui risulta necessario.**

BLA BLA BLA

1. **24/07/2015 - La tecnica della multiprogrammazione permette di ottenere livelli di efficienza più alti rispetto alla monoprogrammazione. Illustrare le precauzioni principali e le necessità aggiuntive che vengono richieste dal sistema quando questo permette di eseguire più programmi concorrenti.**

BLA BLA BLA

1. **24/07/2015 - Mediante l’uso dell’esempio del produttore-consumatore si illustri il concetto di semaforo e delle sue principali implicazioni in termini di efficienza.**

BLA BLA BLA

1. **24/07/2015 - Si illustri l’importanza del ’real-time clock’ in un sistema multiprogrammato, e si descriva quali limitazioni avrebbe un sistema multiprogrammato che non facesse uso di questa tecnica.**

BLA BLA BLA

1. **11/06/2020 -**